

Actividad de Matemáticas: La rayuela numérica

Propósito de la actividad:

- Practicar el conteo de memoria
- Familiarizarse con el concepto de la línea numérica
- Practicar el conteo desde números diferentes al 1
- Tomar turnos y regular a otras personas
- Desarrollar auto-regulación al saltar y contar después de una señal



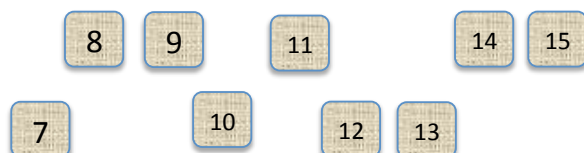
Pasos de la actividad:



1. Haga un conjunto de números en piezas movibles en las cuales los niños pueda saltar. Usted puede imprimir los números adjuntos o escribirlos en hojas de papel. Para niños/niñas mas pequeños, usted querrá empezar con números pequeños (1-5). Para niños/niñas mas grandes, usted querrá incrementar la cantidad de números.
2. Ponga los números en línea en el suelo. Usted puede pegarlos con cinta adhesiva para que no se deslicen mientras los niños saltan sobre ellos. En algunos salones, los maestros/maestras los pegan a cuadrados de alfombra u otros materiales que los hacen mas fácil de mover.
3. Decida quién tiene el primer turno de saltar y quién va a aplaudir. Como mínimo, necesitará una persona que salte y una que aplauda. Los que saltan y aplauden pueden ser los niños/niñas, quien cuida de los niños e incluso animales de peluche que ven a los niños saltar o aplaudir.
4. La persona que salta, dice cada número en voz alta cada vez que cae en el número. La persona que aplaude observa y cuenta en voz alta cada numero aplaudiendo una vez por cada numero siguiendo el ritmo del que salta.
5. La persona que sigue para saltar repite el proceso.

Variaciones:

1. Mueva los números para que no estén en una línea recta.
2. Incremente el rango de números que está usando.
3. Introduzca un gesto diferente al de aplaudir. Los niños/niñas puede tocarse los hombros o chasquear los dedos mientras cuentan, etc.
4. En lugar de empezar con el número 1, empiece desde un número mayor, por ejemplo desde el 3. Los niños que practican números mayores pueden empezar desde los números mayores que 10 o mas, por ejemplo, saltando del 16 al 30.



Ejemplo de un nivel de reto mayor: la línea numérica empieza con el 7 y los números no están en línea.

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

1 3

1 4

1 5

1 6

1 7

1 8

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

3 1

3 2

3 3

3 4

3 5

3 6

3 7

3 8

3 9

4 0

4 1

4 2

4 3

4 4

4 5

4 6

4 7

4 8

49

50

60

70

80

90

1 0 0